



POLYGONS - Product Quick Guide

Eine gute und flüssige Darstellung von 3D Modellen auf Datenbrillen wie z.B. der Microsoft HoloLens scheitert häufig an der Leistungsfähigkeit der Brille. Die mit CAD-Dateien erzeugten 3D Modelle enthalten viele Informationen, was eine Echtzeitdarstellung der Modelle auf leistungsschwachen Endgeräten schwer bis fast unmöglich macht. Mit VISCOPIC Polygons können Sie das Rendering der Modelle auf einem leistungsfähigen Computer durchführen und dann über Wifi die Ausgabe in Echtzeit auf die HoloLens übertragen. Des Weiteren können Sie mittels VISCOPIC Polygons Ihre 3D CAD-Modelle einfach und schnell optimieren. Das Programm entfernt automatisch nicht sichtbare oder sehr kleine Bauteile.

- ✓ Automatische Entfernung nicht sichtbarer oder sehr kleiner Bauteile
- ✓ Auslagerung des Renderings auf leistungsfähige Computer
- ✓ Übertragung der Ausgabe via Wifi auf die HoloLens
- ✓ Visualisierung von 3D/CAD Modellen in Original-Qualität ohne manuelle Mesh-Reduktion



Funktionsweise

VISCOPIC Polygons optimiert automatisch Ihre 3D CAD-Modelle und macht sie für die Headset-Nutzung tauglich, indem nicht relevante Bauteile entfernt werden und die Anzahl der Polygone reduziert wird.



Kunden

Mit dem Expertenwissen zu Erweiterter Realität haben wir bereits zahlreiche Kunden, darunter namhafte Fortune 500 Konzerne, auf dem Weg in die Digitalisierung begleitet. Einige unserer Kunden sind Audi, BMW, Volkswagen, DB, Siemens, und TetraPak.



Zielgruppe

Zu unserer Zielgruppe zählt vor allem die Industrie (Maschinenbauer, Robotik, Automotive, weitere Produktionsunternehmen). Auch Branchen mit hohem Schulungsbedarf an Maschinen und Geräten profitieren von unseren Produkten und Services.



Vorteile

Bei der intuitiven Bedienung von Polygons sind keine Programmierkenntnisse notwendig. Ihre Daten werden geschützt, da kein CAD Daten-Upload nötig ist. Per One-Click Publish werden Inhalte innerhalb von Sekunden auf AR-Geräte übertragen.