



Eine gute und flüssige Darstellung von 3D Modellen auf Datenbrillen wie z.B. der Microsoft HoloLens scheitert häufig an der Leistungsfähigkeit der Brille. Mit VISCOPIC Polygons können Sie das Rendering der Modelle auf einem leistungsfähigen Computer durchführen und dann über Wifi die Ausgabe in Echtzeit auf die HoloLens übertragen. Des Weiteren können Sie mittels VISCOPIC Polygons Ihre 3D CAD-Modelle einfach und schnell optimieren. Das Programm entfernt automatisch nicht sichtbare oder sehr kleine Bauteile.

Key Features

- ✓ Konvertierung aller gängigen CAD-Formate zu Mesh (.fbx)
- ✓ Automatische Entfernung von unsichtbaren Teilen und Polygonen
- ✓ Automatische Entfernung von kleinen Bauteilen und Baugruppen
- ✓ Mesh-Dezimierungsfunktion
- ✓ Vereinigung von (ausgewählten) statischen Bauteilen und Baugruppen
- ✓ Holographic Remoting zum Streamen von großen CAD-Modellen auf die HoloLens durch die Auslagerung des Renderings auf externen PC

Alleinstellungsmerkmale



KEIN UPLOAD VON CAD-DATEN IN DEN CLOUD-SPEICHER, ALLE BERECHNUNGEN WERDEN AUF DEM HOST-PC AUSGEFÜHRT



ERGEBNISVISUALISIERUNG PRO OPTIMIERUNGSDURCHFÜHRUNG



LEICHT BEDIENBARE OBERFLÄCHE DANK REDUZIERTER PARAMETERKOMPLEXITÄT PRO OPTIMIERUNGSFUNKTION



RÜCKGÄNGIGMACHEN VON OPTIMIERUNGEN PRO BAUTEIL UM OPTIMIERUNGEN IN BAUGRUPPEN ANZUPASSEN



AUTOMATISCHE ENTFERNUNG VON UNSICHTBAREN POLYGONEN INNERHALB EINES BAUTEILS



HOLOGRAPHIC REMOTING: VISUALISIERUNG VON GROSSEN 3D-MODELLEN AUF DER HOLOLENS OHNE KOPIEREN DIESER AUF DES GERÄT - RENDERING AUF EXTERNEM COMPUTER UND STREAMING DES ERGEBNISSES